

PROPOZÍCIE

Základné informácie

Názov turnaja	1.ligové kolo		
Pre kategórie	BC3	Pre disciplíny	Jednotlivci
Dátum	12. 4. 2025	Prihlasovanie do	7. 4. 2025, 10:00
Dátum losovania	11. 4. 2025	Prihlášky zaslať na	klubfarfalletta@omdvsr.sk
Začiatok turnaja	10:00	Koniec turnaja	Cca 17:00
Podmienky účasti	Hrá sa podľa platných pravidiel a turnajového manuálu World Boccia. Účasť je podmienená úspešným absolvovaním zdravotnej klasifikácie s následným zaradením do jednej z kategórií a platná registrácia hráča a hráčskeho asistenta (BC3) v systéme RegiSport.		

Organizátor si vyhradzuje právo na zmeny pred začiatkom turnaja.

Miesto konania

Adresa	Telocvičňa ZŠ Turie, Turie 394, 013 12 Turie (Žilinský kraj)		
Hrací povrch	parkety	Počet kurtov	2
Call-room	nie	Časomiera	áno
Počet bezbariérových WC	1	Počet šatní	2
Parkovanie	Bezplatne v areáli ZŠ		

Diéty v strave, či vegetariánske požiadavky nahlasujte s prihláškami.

Priebeh turnaja

Hrací systém	Skupiny + play-off	Pravidlá	World Boccia 2025-2028 V.1.0
Ocenenia	Diplomy pre prvých troch najlepších hráčov v každej kategórii		
Občerstvenie	sladké pochutiny, minerálna voda, káva, čaj		
Všeobecné ustanovenia	<ol style="list-style-type: none">Každý hráč je povinný dodržiavať pravidlá.Organizátor si vyhradzuje právo na zmenu propozícií po vzájomnej dohode s hlavným rozhodcom a technickým delegátom pred uskutočnením turnajaKaždý slovenský hráč turnaja a športový asistent musí byť registrovaný v systéme RegiSport.Vstup do športovej haly bude možný len v športovej obuvi. (Neplatí pre používateľov invalidných vozíkov)		

Kontakty

Hlavný rozhodca	Bude doplnené
Technický delegát	Samuel Andrejčík (online)
Organizátor	klubfarfalletta@omdvsr.sk ,

Web	www.boccia.sk	Facebook Belasý motýľ Boccian	Boccia Slovakia
Instagram	@bocciaslovakia		

Organizátori	Belasý motýľ o. z., Klub Belasý motýľ Farfalletta Žilina), Slovenský zväz telesne postihnutých športovcov (SZTPŠ)
--------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Mapa

